**靜宜大學資工系110學年度第二學期第1次畢業專題會議記錄**

**(專題名稱：parking ai)**

時　　間：中華民國110年12月17日（星期五）18時50分

地　　點：Microsoft Teams

主　　席：劉建興老師

出席人員：劉建興老師、資工三b 陳家駒 同學 資工三b 李昭廷同學 資工三a 戴偉丞同學

列席人員：

請假人員：資工三b 朱奕彰同學

1. **主席致詞**

上次會議中老師告訴學生回去試跑一遍github檔案，今天主要是來向老師呈現目前進度和實作情形，以討論後續的發展。

1. **確認上次會議紀錄**

上次會議沒有記錄到，內容是統論專題的可行性和實際操作空間。

1. **上次會議決議事項執行情形**
2. 提案一：尋找可以參考的github專案，執行情形 研究後找到數個，經過塞選後找出可以實際運行的。
3. **工作報告**

把專題運行的環境和必要軟體安裝好，並實際運行過確保可行，和實際跑過Unity專案和試做一個簡單的ai範例，經過練習對於腳本的建置和模型的建模有更深入的了解，但目前對於演算法的修改還無法找到地方切入，接下來幾個禮拜應該會對這方面再加以研究，今天主要是討論專題有什麼可以加以修改和討論目前同學們的進度。

1. **討論事項**
   1. **專題的製作方向**
   2. **展示實際專案**
   3. **討論演算法修改的可能性**

**提案一**

**案由：專題的變化性，請討論。**

**說明：**

1. 開會情形如【附件一】。
2. 討論專題有什麼可以增加和變化，不然過於單調

**辦法：**同學提出可以對於ai訓練的難度提升和設置更多條件，對於對於模型加以變化和重做，和對於載具的物理引擎也要加以修改。

**決議：**辦法可行，列入待做事項。

**提案二**

**案由：演算法的修改**

**說明：**

1. 圖片參考【附件一 4】。
2. 老師提出如果不對演算法上加以琢磨可能變化會稍顯不足。
3. 1.老師提出可以對於演算法的部分加以修改，但大部分同學對於這方面能力較於不足，可能需要再探討

2.同學們找出運作的中心演算法，列出可以修改的事項，和看可不可以獨立出來不需要打開unity即可進行訓練。

**決議：**

暫時列定可行事項，同學回去找出檔案位置和可修改的方法，下次會議討論。

1. **臨時動議**
2. **散會**

110學年度第二學期第1次畢業專題會議—附件一

專題開會情形：

|  |  |
| --- | --- |
| 照片1： | 照片2： |
| 說明1：18:50在teams開始討論 | 說明2：簡單講解專案的運作流程和內容 |
| 照片3： | 照片4： |
| 說明3：模擬環境下實際run一次 | 說明4：老師在講解如何修改演算法 |
| 照片5： | 照片6： |
| 說明5：戴偉成同學講解模型腳本的建置和討論可以修改的內容 | 說明6：跟老師報告同學實際做得範例 |